Игровая программа «Путешествие за золотым ключиком»

Программное содержание:

* учить путешествовать по сказкам, обыгрывать сюжеты, преодолевать трудности;
* развивать двигательные качества, быстроту, ловкость, глазомер, выносливость;
* развивать речь, память, сообразительность;
* воспитывать чувства коллективизма, интерес к сказкам, взаимовыручки;
* создавать бодрое настроение детей и укреплять их здоровье.

Оборудование и атрибуты: веревочка, пни, коряги, болото, поляна, озеро, дуги, картинки, клюшки, шайба, гитара, калоши, избушка, обручи, сундук, ключ.

Костюмы: Баба Яга, Буратино, леший, кикимора, Кот Матвей, черепаха Тартилла, водяной, лягушки, медуза, куклы.

Индивидуальная работа:

* знакомство со сказкой;
* обыгрывание игр и эстафет.

Методические приемы:

* словесный (объяснения, указания, вопросы, команды);
* практический (соревновательный, игровой).

Ведущая: Все ли в сборе? Все ли тут?

Оглянитесь, помолчите.

Догадайтесь!

А потом скажите в слух:

- Что вас ждет?

Дети: Нас ждет досуг!  
Ведущая: Игры, старты, приключения

Сказки из книжки

Увидят ребятишки....

Звучит музыка, в зал вбегает задорный, веселый Буратино. Он поет песенку А.Рыбникова "Буратино". Дети подпевают.

Буратино: Здравствуйте, ребята! Вы меня узнали и мне это приятно. Всем известен начальник кукол Карабас своей жестойкостью. Так вот, он, этот злой Карабас Барабас закрыл моих друзей Мальвину, Пьеро, Артемона, Арлекино за дверь "Театра кукол" в большом сундуке, а ключик выбросил в пруд черепахи Тартиллы. Чтобы освободить друзей, мы должны пройти нелегкий путь. Но я верю, что этот путь мы пройдем дружно и весело, никого не оставляя позади, помогая в пути отстающим. Моя задача выбрать среди нас игроков смелых, отважных, ловких, сильных, крепких, умелых.

№1 Игра:/отбор игроков/ -"БЫСТРАЯ ВЕРЁВОЧКА"

Буратино: Скорее в путь, друзья, пусть трудности вас не пугают!

/Под музыку уходят./

Гаснет свет, в зале полумрак, слышаться звуки обитателей болота/фонограмма/. Появляются сказочные герои: Баба Яга, Леший, Кикимора, Лесная Нимфа, Кот Мотвей. Выползают из болота, кочек, каряг... Встают в круг и начинают двигаться по кругу:

Колдуй баба

Колдуй дед

Заколдованный наш лес.

Разбегаются по пням и корягам.Зажигается свет.

Дети попадают в чащу болота, оглядываются:

Дети: Куда это мы попали? Ой страшно...

Буратино: Нас дорога в болото завела. Но не бойтесь, ребята, со мной не пропадешь, нам все не почём, мы ловкие, смелые и со спортом дружны. Мы все преодолеем, нам все не почём.

Появление лешего: /пугает детей/:

Закружу пути

Замету ходы,

Не проехать не пройти-

/Дети кружатся вокруг себя./

Буратино: А, Леший, как тебе не стыдно...пугаешь маленьких ребят, дай пройти.

Леший: Не дам. Где это видано, чтобы Леший за нос путника не водил?

Буратино: Хозяин - барин. Как захочешь так и будет. Хочешь кружишь, а захочешь и помочь можешь.

Леший: Чтобы топь преодолеть, нужно прыгнуть и взлететь.

№2 - ИГРА:"ПЕРЕЙДИ БОЛОТО"

Леший: Надо - же, какая оказия вышла, я то думалаувязнут, а они вон что удумали, прошли. Ну идите дальше, посмотрим куда дорога выведет.

Леший уходит. Дети слышат стон и крик о помощи.

Дети: Там бабушка тонет, надо помочь.

Буратино: Не ходите туда ребята, что-то мне это не нравится. Там самая топь утоните.

Дети и Буратино присматриваются.

Буратино: Да это же кикимора болотная. Всех обманом заманить хочет в болото, по - этому месту не идти, а ползти надо.

Кикимора: Хихикает поправляя бантик у себя на голове.

Ах вы умненькие

Ах вы мои сладенькие,

Все-то вы знаете. А вот сумеете ли?

Дети: Под корягой, под кустом проползем сейчас тайком.

№4 ИГРА:"ПРОПОЛЗИ ПОД КОРЯГАМИ"

Кикимора: Преграждает путь, предлагает поиграть в игру забаву.

№5ИГРА "ПОДГЛЯДКИ"

Кикимора: Не хочу хвалить и не в моих это правилах, но сумели, смогли. Ух! МОЛОДЦЫ!

/Кикимора исчезает./ ПОЯВЛЯЕТСЯ ЛЕСНАЯ НИМФА

Нимфа: Ту полянку вы бегом

Пробежать должны гуськом.

Дети: Буратино, а кто это?

Буратино: Нимфа лесная. А это значит болото пройдено, впереди лес. Ну, что же гуськом так гуськом.

№6 ИГРА «БЕГ ПРЕПЯТСТВИЯМИ»

После игры дети пытаются пройти, Нимфа не пускает. Шипит, пытается опутать всех ветками.

Дети: Пропусти нас лесная Нимфа, пожалуйста, любое желание твое исполним.

Нимфа просит детей поиграть с ней в игру забаву

№7 ИГРА "ХОККЕЙ"

Нимфа: Ну, что же порадовали, порадовали. Ух, какие вы ловкие,

смелые. Давайте, прощаться, пока, пока!

/Исчезает./ Под музыку выпрыгивает кот Матвей с гитарой.

Кот Матвей: Туз бубновый,

Дуб сосновый

Про ребят нам дай ответ.

Рассаживаются вокруг Лешего.

Леший: Непоседа пестрая птица длиннохвостая,

Птица говорливая, самая болтливая.

Дети: Летала, трещала

Все новости рассказала.

Нечистая сила:

Говори, говори, рассказывай.

Леший: Стрекотала о золотом ключике, который Карабас Барабас спрятал в пруду у черепахи Тартиллы. А на поиски золотого ключика отправились дети.

Кикимора: А, что за ключик-то? Зачем он детям нужен?

Леший: Старый пень Барабас прятал где-то кукол, вот и сучок этот полено решил вызволить кукол и детей себе в помощь взял.

Кот Maтвей: Что за сучок этот полено? О ком ты говоришь?

Леший: Да о деревяшке носатом, вот о ком.

Лесная Нимфа: Что-то Леший темнишь. Ты яснее выражайся - что за деревяшка носатая?

Кикимора: Да, что-то мы о таком не слышали.

Леший: Эх, темнота!!! Сказки читать надо. Буратино-полено, дерево-нос.

Все хихикают.

Баба Яга: Заведем, проглотим,

В болоте утопим,

Изжарю, испарю и съем

Я девочек и мальчиков люблю.

Кикимора: Заманим, затащим...

Нимфа: Запутаем...

Кот Матвей: Утащим….

Танец нечистой силы.

Я кот Матвей, мой метод прост,

Я не люблю тянуть кота за хвост.

Начинает петь-мурлыкать под гитару. Дети и Буратино засыпают. А в это время к детям подкрадывается избушка на курьих ножках. Квохчет.

Кот Матвей: Тише ты, детей разбудишь. А ну, избушка, встань к лесу задом ко мне передом!

Избушка поворачивается, на пороге стоит Баба Яга с большой сковородой в руках.

Баба Яга: Ох и жирненькие, упитанные. Даже и думать не думала, что столько счастья привалит...

Ведущая: Ребята, надо выручать, надо как-то разбудить путников. А не то с бабой Ягой шутки плохи съест.

ИГРА СО ЗРИТЕЛЯМИ."РАЗБУДИ."

Дети просыпаются.

Буратино: Обманула - таки нас нечистая сила, завела прямо в чащу к Бабе Яге. Только вот на гостей ваши песни не действуют. Спасибо вам, дорогие ребята, за то что не дали пропасть.

Баба Яга ругает кота: За что я тебя кормлю?

За что я тебя пою?

Дармоед!

Кот Матвей: Ну не знал, что так получится, не учел.

Баба Яга: Сгинь прочь нечестивец, чтоб духу твоего тут не было!

/Кот убегает./

Баба Яга: Ну, ладно, играйте со мной в мою игру и я вас отпущу.

№8 ИГРА: "МЕТАНИЕ С НОГИ КАЛОШИ."

Баба Яга раздосадованная проигрышем приказывает избушке: Избушка – фас!

№9 ИГРА С ИЗБУШКОЙ: «ДОГОНЯЛКИ.»

Избушка устает, подходит к бабе Яге.

Баба Яга /о себе/: Ах. Ты бабушка ягодка, рыбка касаточка. На покой пошла. А ребята пусть идут все равно до пруда не дойдут.

Обращается к избушке: Да и ты хороша, не на кого положиться. Избушка начинает огрызаться с Бабой Ягой.

Баба Яга: Да как ты со мной разговариваешь, курья ты лапа.

Баба Яга и избушка уходят.

Буратино: Чащу лесную мы прошли, до пруда не много осталось.

Продолжаем наш путь ребята.

В пруду появляется Водяной в сопровождении 2-х лягушат.

Исполняется песенка Водяного из мультфильма "Летучий корабль."

Дети: Не печалься, водяной, с нами тебе скучно не будет. Мы с тобой

поговорим, поиграем.

Водяной: И потанцуем!

Водяной и лягушата исполняют танец "Летка инка", по окончании которого Водяной загадывает детям загадки:

1. Где сухого камня не найдешь? /в воде./
2. А какой в реке камень?/мокрый./
3. Ив нее льется, И из нее льется

Сама по земле плетется/река./

Водяной хвалит детей за смекалку, и предлагает поиграть в игру с его подружками лягушатами.

№10 ИГРА "У СТАРОЙ КАДУШКИ ПЛЯСАЛИ ЛЯГУШКИ."

Буратино: А не знаешь ли ты, Водяной, как нам найти Черепаху Тартиллу?

Водяной: А зачем вам Тартилла?

Дети объясняют для чего пришли на пруд.

Водяной: Наслышан, наслышан, Карабаса Барабаса проделки. Ну, ладно, позову.

Водяной в сопровождении лягушат уходит. Лягушата выводят черепаху Тартиллу, она поет песенку из худ. Фильма "Приключения Буратино."

Тортилла: Загадывает загадку:

По волнам гуляет зонтик,

Если встретите не троньте!

Вот так чудо,

Вот так диво!

Зонтик жжется

Как крапива.

/морская медуза./

Тортилла: Ах, мой мальчик, в нашем пруду поселилась морская медуза, ее подселил к нам противный Дуремар. Она шипит и кусается, хочет обратно в море.

Там, у камышей, вы найдете золотой ключик, но туда надо проплыть так, чтобы разбудить морскую медузу. Сейчас она готовится ко сну.

Танец морской медузы. После чего медуза засыпает.

ИГРА №11:"РАЗБУДИ МЕДУЗУ."

Медуза: Знаю я ребята, зачем вы меня разбудили, все обитатели пруда об этом только и говорят. Слышала я, что загадки отгадывать вы мастера, вот сейчас я это и проверю; по отгадкам вы узнаете среду моего обитания:

1. Никто не солил, а солено, /море./
2. Люд морской встревожен

Меч плывет без ножен, /рыба-меч./

1. В глубине где тишь и мгла

Море штопает игла./рыба-игла./

Медуза: Вот теперь вы, ребята, знаете что я дочь моря и я по нему очень скучаю. Меня уже заждались и рыба-игла, и золотые рыбки. Вы помогите мне вернуться в море, я же помогу вам вернуть золотой ключик. Мне в этом поможет подружка водоросль.

Медуза хлопает три раза в ладоши, на водоросли спускается к детям золотой ключик.

Черепаха:Дорогие мои, юные друзья. Вот и подошло к концу ваше путешествие по стране сказок. В сказке, как и в жизни, добро побеждает зло. Своей мудростью, ловкостью, смелостью вы отыскали золотой ключик, а теперь спешите открыть дверь и спасти своих друзей. И помните, что только настоящая дружба позволяет творить чудеса.

Дети и Буратино открывают дверь, выносят сундук.

Под музыку из сундука выходят куклы.

"ТАНЕЦ КУКОЛ."

Буратино и куклы благодарят детей за помощь, угощают ребят гостинцами.